



Laboratório de  
Tecnologias  
de Informação

Curso de formação

# ARCHICAD 13

30 horas

## OBJECTIVOS

Planear, projectar e desenvolver projectos de arquitectura e construção de uma forma intuitiva, criando modelos virtuais de edifícios (também conhecidos como BIM – Modelo de Informação do Edifício) e obtendo, a partir desses modelos, toda a informação necessária para a fase de construção do respectivo projecto.

## DESTINATÁRIOS

Estudantes e profissionais da área de projecto de arquitectura e construção, nomeadamente arquitectos, engenheiros, arquitectos de interiores e designers.

## HORÁRIO-TIPO E LOCAL

10 dias úteis x 3h diárias (19h30 às 22h30) numa das salas de formação do LTI CIVMAT.

## FORMADOR

Formador certificado e experiente, indicado pela empresa Infor, representante do ArchiCAD em Portugal, facto que contribui para a sua experiência na área de formação deste software.

## MATERIAL INCLUÍDO

---

## CERTIFICAÇÕES

- Certificado de Formação Profissional (conforme o Dec.Reg. 35/2002 de 23 Abril) atribuído a todos os formandos que assistam a, pelo menos, 75% do número total de horas de curso e obtenham avaliação positiva, em conformidade com os critérios explicados pelo formador no início da formação.

Pavilh. de Eng. Civil  
1º piso - sala V1.20  
Av. Rovisco Pais  
1049-001 Lisboa

telef: 21 841 80 01  
formacao@civil.ist.utl.pt



INSTITUTO  
SUPERIOR  
TÉCNICO

<http://lticivmat.civil.ist.utl.pt>

# CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

## 1. INTRODUÇÃO AO AMBIENTE ARCHICAD

- 1.1. Apresentação dos principais conceitos e menus associados ao trabalho em Archicad.
  - 1.1.1. O conceito de Edifício Virtual (BIM).
  - 1.1.2. Ambiente Archicad.
  - 1.1.3. Interface Archicad.
  - 1.1.4. O Workflow de Projecto.
  - 1.1.5. Técnicas Básicas de Archicad.
    - 1.1.5.1. Introdução de dados.
    - 1.1.5.2. Métodos de selecção.
  - 1.1.6. Introdução às Ferramentas de Modelação Básica.

## 2. MODELAÇÃO BÁSICA

- 2.1. Construção de um modelo acompanhado pelo formador. Este modelo vai ser desenvolvido ao longo das próximas sessões e tem como objectivo induzir o formando a passar por todas as fases de um projecto de arquitectura.
  - 2.1.1. Construção de paredes.
  - 2.1.2. Construção de lajes.
  - 2.1.3. Construção de pilares.
  - 2.1.4. Adicionar portas e janelas.
  - 2.1.5. Adicionar objectos.
  - 2.1.6. Criar escadas.
  - 2.1.7. Criar zonas.
  - 2.1.8. Construção de coberturas.
  - 2.1.9. Construção de terrenos.
  - 2.1.10. Atributos dos Elementos.
  - 2.1.11. O conceito de Escalas.
  - 2.1.12. O conceito de Favoritos.
  - 2.1.13. O conceito de Pisos.

## 3. FINALIZAÇÃO E REPRESENTAÇÃO DO MODELO

- 3.1. Gestão da informação introduzida no modelo virtual tendo em vista a representação do projecto de arquitectura. Explicação dos conceitos fundamentais de representação e de estruturação do Mapa de Vistas.
  - 3.1.1. Documentação 2D.
  - 3.1.2. Mapas Interactivos.
  - 3.1.3. Documentação 3D.
    - 3.1.3.1. Imagens Render.
  - 3.1.4. Representação do modelo.
  - 3.1.5. Combinações de Vegetais.
  - 3.1.6. Opções de Visualização do Modelo.
  - 3.1.7. Visualização parcial da Estrutura.
  - 3.1.8. Guardar Vistas.

## 4. DOCUMENTAÇÃO DO PROJECTO

- 4.1. Organização da documentação tendo em vista a impressão, bem como a exportação da informação para outros formatos facilitando a colaboração com outras entidades.
  - 4.1.1. O Livro de Layouts.
  - 4.1.2. Criação de Folhas Mestre.
  - 4.1.3. Organizador.
  - 4.1.4. Colocar Vistas guardadas.
  - 4.1.5. Montagem de Folhas de Impressão.
  - 4.1.6. Publicação.
  - 4.1.7. Input e Output de diferentes formatos.

## 5. FICHEIRO TIPO

- 5.1. Introdução ao ficheiro Template.

## 6. COLABORAÇÃO

- 6.1. Introdução ao Teamwork 2.